**Суть игры**

Компьютерная игра в жанре шутера и action-adventure про бывшего оперативника и наёмника Криса Уайта. Его жизнь наладилась после отставки и встречи любви, пока прошлое не пришло за ним. У Криса похищают жену, и чтобы ее вернуть ему необходимо вытащить свое нутро и найти похитителей.

●  **Почему в игру интересно играть?**

Сюжет полностью погружает пользователя в игру. Открытый мир с множеством интересных заданий, как основных, так и дополнительных. Каждое выполненное задание приближает игрока к похищеной жене и завершению игры.

**Основной игровой процесс**

Игрок появляется в городе, наполненном людьми, которые за ним охотятся. Его задача остаться в живых, при этом знакомясь с разными персонажами, выполняя их задания и получая новые навыки, холодное и огнестрельное оружие, которое он будет использовать в будущих заданиях. После каждого выполненного задания он получит информацию о своем главном противнике.

●  **Как победить?**

Чтобы победить, нужно собрать достаточно информации про человека, который похитил жену. После этого нужно найти его, используя полученную информацию и освободить жену, благодаря полученному оружию и навыкам.

●  **Как проиграть?**

В игре присутствует реалистичный урон, после получения которого главный герой начнет терять силы и здоровье, а если этого не предотвратить, используя навыки, аптечки и врачей, он умрет, после чего игра запуститься с последнего сохранения.

**Ключевые механики**

**Механика 1: Сильные враги и боссы.**

В городе, в котором происходят события игры, полно первоклассных убийц и преступных группировок. С каждым новым заданием главному герою на пути будут встречаться враги сильнее и сильнее. Например у них появится улучшенное оружие или пуленепробиваемая броня. У каждой группировки есть свой босс. Чем она сильнее, тем и сильнее ее главный.

**Механика 2: Реалистичный урон.**

При получении пулевого либо ножевого ранения в любое место на теле, игроку станет сложнее управлять персонажем. Например, если главному герою враги заденут руку, в которой он держит оружие, то со временем он начнет терять точность, пока не перестанет управлять рукой и чувствовать ее, либо не залатает рану. При повреждении ноги, он начнет хромать и терять способность быстро передвигаться. Ранения, их количество, последствия и виды зависят от оружия. С каждым продвижением по сюжету раны становятся все серьезнее.